

Vis à bille • sans tête, à bille tronquée, à six lobes internes EH 22720.



Description produit

Les vis à bille sont utilisées pour le bridage, serrage ou l'appui des faces qui ne sont ni planes, ni parallèles.
Le dispositif à clé hexalobulaire interne permet une transmission de force optimale. Le transfert de force s'effectue entre surfaces courbes et non arêtes contre arêtes. Avec une usure des embouts de vissage moindre, la durée de vie de l'outil augmente.

Matières

Bille

- acier à roulement, trempé
- inox trempé

Vis

- acier traité, 1200 ±100 N/mm²
- inox 1.4305

Plus d'informations

Notes

La bille n'est pas bloquée contre le retournement.
Réalizations spéciales sur demande.

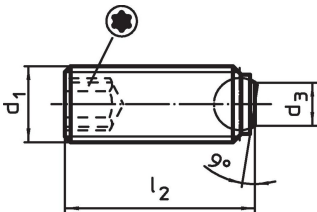
Références

Frein filet sur demande - se reporter à la fiche de renseignements techniques -

Autres produits

- Vis à bille, sans tête, bille bloquée contre le retournement
- Vis à bille, sans tête, à bille tronquée
- Vis à bille, sans tête, à bille pleine, à six lobes internes

Plan



Informations détaillées

d ₁	l ₂	Dimensions		Diamètre de bille		Charge admissible pour utilisation statique ¹⁾ max. [kN]	Température max. [°C]	Poids [g]	Référence article
		d ₃	[mm]						
à bille tronquée, surface d'appui plane, acier traité									
M4	5,6	1,8		2,5	8	3,5	250	0,3	22720.1542
M4	9,6	1,8		2,5	8	3,5	250	0,6	22720.1544
M5	7,5	2,2		3,0	10	4,5	250	0,7	22720.1552
M5	11,5	2,2		3,0	10	4,5	250	1,2	22720.1554
M6	10,0	3,2		4,0	15	9,0	250	1,4	22720.1562
M6	16,0	3,2		4,0	15	9,0	250	2,4	22720.1564
à bille tronquée, surface d'appui plane, inox									
M4	5,6	1,8		2,5	8	3,5	250	0,3	22720.2542
M4	9,6	1,8		2,5	8	3,5	250	0,6	22720.2544
M5	7,5	2,2		3,0	10	4,5	250	0,7	22720.2552
M5	11,5	2,2		3,0	10	4,5	250	1,2	22720.2554
M6	10,0	3,2		4,0	15	9,0	250	1,4	22720.2562
M6	16,0	3,2		4,0	15	9,0	250	2,4	22720.2564

¹⁾ Les valeurs de charge ne s'appliquent pas à la version en inox (sauf la version avec bille thermoplastique).

Conformité

Pour obtenir les informations détaillées sur la conformité choisissez le numéro d'article souhaité.