

Poussoirs • à bille en céramique et fente, en inox A4

22050.1610



Description produit

Les poussoirs à ressort peuvent être utilisés pour le blocage ainsi que pour appliquer une pression ou éjecter.

La version en inox A4 garantit une résistance extrême à la corrosion.

Propriétés bille en céramique :

- Résistante aux chocs et à l'usure
- Tenue remarquable
- Amagnétique
- Isolante électriquement

Matières

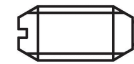
Corps
• inox A4, passivé

Bille
• céramique

Ressort
• inox A4, passivé

Caractéristique

Force puissante du ressort : marqué par deux lignes



ressort normal



ressort puissant

Plus d'informations

Notes

Réalisations spéciales sur demande.

Les poussoirs subissent un contrôle de la force et de la course.

Références

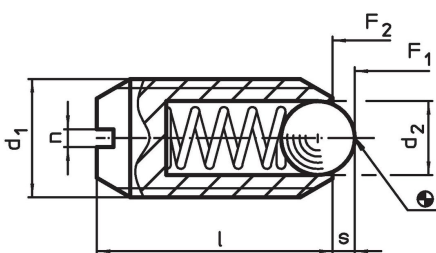
Frein filet sur demande - se reporter à la fiche de renseignements techniques -

Calcul de la résistance d'enclenchement - se reporter à la fiche de renseignements techniques -

Autres produits

- Poussoirs, avec bille tournante en céramique et fente, en inox A4
- Réceptacle, à visser, pour poussoirs à billes
- Réceptacle, lisses, pour poussoirs
- Supports, pour poussoirs

Plan



Informations détaillées

Dimensions				Course s [mm]	Pression ¹⁾		max. [°C]	[g]	Référence article
d ₁	d ₂	l	n		F ₁ ~ [N]	F ₂ ~			
inox A4, ressort puissant									
M10	6	19	1,5	2	57	104	250	6,3	22050.1610

¹⁾ valeur moyenne mesurée

Exemple d'application



Conformité

Conforme à la directive RoHS

Conforme à la directive 2011/65/CE et à la directive 2015/863.

Ne contient pas de substances SVHC

Pas de substances SVHC avec une teneur supérieure à 0,1% m/m – Liste SVHC [REACH] au 27.06.2024.

Ne contient pas de substances de la Proposition 65

Aucune des substances de la Proposition 65 présente.

<https://www.P65Warnings.ca.gov/>

Ne contient pas de minerais de la guerre

Ce produit ne contient pas de substances classées comme "minerais de la guerre" telles que le tantale, l'étain, l'or ou le wolfram provenant de République démocratique du Congo ou de pays frontaliers.